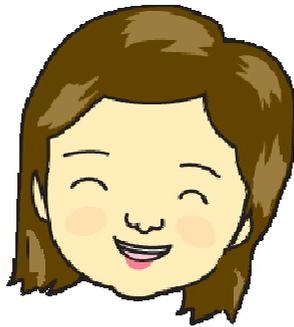


メビウスママ ボードゲームの おはなし PART2



こんにちは、メビウスママです。

メビウスママボードゲームのおはなしPART2を作りました。

たくさんの方にボードゲームを楽しんでいただきたくて、この冊子を作りました。子育て真っ最中のお父様、お母様はもとより、ご自身がゲームを楽しみたいとお考えの方などに活用していただければ、メビウスママは本当に幸せです。

目次

- 1、ゲームって？
- 2、ゲーム選びのポイント
- 3、楽しみ方
- 4、いろいろなマーク
- 5、子どもの遊び力
- 6、ゲームを楽しめるところ

1、ゲームって？

みなさん、ゲームといわれてどんなものをイメージしますか？
やはり最初に思い浮かぶのは、コンピューターゲームでしょうか？
しかしゲームはそれだけではありません。コンピューターゲームのようなデジタル系のゲームもあれば、それとはまったく反対にあるアナログ系のゲームもたくさんあります。皆さんに一番よく知られているアナログ系ゲームは「人生ゲーム」でしょう。ほかにも「モノポリー」「バンカース」といったところが挙げられると思います。また私が子どもの頃は双六といったアナログゲームでもよく遊びました。一時期これらアナログ系ゲームはコンピューターゲームの出現で世間から忘れ去られたことがありました。しかしコンピューターゲーム一辺倒ではやはりおもしろくないのでしょうか、今またアナログ系のゲームが見直され秘かに注目を浴びています。そんなアナログゲームを上手に選び・遊ぶ、お話をしましょう。

日本はデジタルゲームの大量排出国です。これらのゲームはニュータイトルが週に 10 タイトルぐらいあるそうです。そうすると年に約 500 タイトルが生まれていることになります。この 500 という数字の中にはもちろん TV ゲーム、PC ゲーム、携帯ゲーム機で遊ぶゲーム、携帯電話にダウンロードされるものまでを含んでいるようです。ではアナログ系ゲームはどうでしょうか？国内では 10 分の 1 にも及びません。

しかし、ドイツはアナログ系ゲームの大量排出国です。年間に 250 から 300 個あまりの新作が生まれています。メビウスではそうしたアナログ系のゲームをドイツから輸入し販売しています。

毎年ドイツでは大きなアナログゲームに関するイベントが 2 つあります。

10 月下旬の『**エッセン国際ゲームフェア**』

ゲーム好きにはたまらなく魅力あるフェアです。この時期ドイツは秋休暇があり子ども連もたくさん来場します。

2 月の『**ニュールンベルグおもちゃショ**』世界中のおもちゃが集まる大きなビジネスショーです。



2、ゲーム選びのポイント

ゲームを選ぶ時は、洋服を買う時と同じ要領です。毎日着る洋服も、その日のお天気やTPOによってうまくコーディネートします。ビジネススーツの日だったり、子どもの運動会に着ていく服だったり、



冠婚葬祭でも慶事と弔事では着るものはまったく違います。そういう心遣いがゲームを選ぶときにも必要です。パッケージの絵柄や値段だけで買ってしまふことは後悔のもとです。



では、何を注意すればよいのでしょうか。

何人で遊ぶのか？

2人で遊ぶ 3～4人で遊ぶ 5～6人で遊ぶ それ以上で

これはゲーム選びの中でもっとも重要なポイントです。皆さんに一番理解していただきやすい例を挙げてみます。トランプを思い起こしてください。「ババ抜き」「七並べ」これらの遊びは2人から遊ぶことができます。しかし2人で遊ぶ場合と3人で遊ぶ場合では、趣がまったく変わってしまいます。ゲームには適正人数があります。これはプレーできる最少人数とはまったく別物です。



誰と遊ぶのか？

幼稚園児と遊ぶ 小学生同士で遊ぶ ゲーム愛好家同士で遊ぶ

皆さんは、どんな方と遊ばれることが多いのでしょうか。家族で遊ばれることが多いのでしょうか？子ども同士で遊ぶことが多いのでしょうか？大人同士で楽しめますか？これらの情報もメーカーが適正年齢としてさまざまな表現をしていますが、メーカー間での基準はなく捉え方や判断はマチマチです。メビウスママは個人の能力を年齢で表現することは無理があると感じています。特に年齢の小さなお子さんの場合ほど個人差が激しいものです。

子どもとゲームを遊ぶ時に考える事柄は



子どもの集中できる時間

自分の手番ですることは何か 行う事柄はいくつあるか

勝つために何をすればよいのか

上手にルールを説明できるか

最低この4つの事柄を考えてゲーム選びをして欲しいと思います。
また、小学校の高学年は大人と同じと考えてもよい年齢かと思っています。

メーカーの表示適正年齢をメビウスママなりに目安を考えました。

5・6歳～ 誰でも手軽に遊べます。ルールブックもこの冊子と同じサイズで4ページまでです。

8歳～ 入門編 ルールは6ページから8ページ程度

10歳～ 中級編 ルールは8ページからそれ以上

12歳～ 上級編 ルールは10ページ以上

上記の目安は文字サイズを変えました。これはメビウスで日本語訳ルールを作成している時の文字サイズです。ルールはこの小冊子と同じスタイルで作成しています。

自分の好みで遊ぶ



手軽に遊びたい じっくり戦略をたてて遊びたい
ゲーム作家にこだわってみたり、ゲーム時間が長時間にわたってもじっくり戦略をたてて遊んでみたいなど、自分の好みを前面に出して楽しむことも一つの方法です。

何人で遊ぶのか？はどんな人と遊ぶ時にも必要なポイントです。
子どもと遊ぶ時は + **誰と遊ぶのか？**のポイントで選んでください。
大人が遊ぶ時にプラスすると楽しくなるポイントが **好み**です。

3、楽しみ方

ゲームを楽しく盛り上げるのは**会話**です。

ゲームは時として、相手の腹を探ることをしなくてははいけません。相手の情報や作戦を探るためには、相手の顔色や、駒の進め方を見極める方法もあります。しかし一番有効な方法は会話だと思います。難しく考えないでください。最初は単刀直入な質問でもいいんじゃないでしょうか？そうすると「あ～ちょっと教えようか？でもまだ今はちょっとゴメンね」とか「わぁ～それって今度の手番で僕がやりたかったことなんだよね～先を越されちゃった」なんていう会話はよく聞かれるところです。またカマをかけてみる？そんな手法は大人が上手ですよ。でもその会話こそがゲームをより一層楽しくする手法です。

4、いろいろなマーク

ゲームのボックスにはにはさまざまなマークがプリントされています。これはゲームを選ぶ上でたいへん有効な情報です。



シュピールグート

これはドイツで優良玩具と認められたおもちゃに付いているマークです。ゲームも認定された作品のボックスに印刷されています。

ドイツ年間ゲーム大賞(赤) &

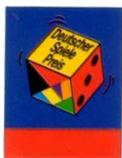
ドイツ年間子どもゲーム大賞(ブルー)

毎年膨大な数の新作が生まれるドイツでは、毎年その中から優秀なゲームを選びます。ノミネート作品にもノミネートマークを付けるぐらいすばらしい賞です。



ドイツゲーム賞

ゲームファンの投票で賞がもらえます。野球のオールスターゲームの出場選手をファン投票するのと同じ感覚でしょうか？



グット・トイ

忘れてはならない**日本のシュピールグートマーク**です。
公式ガイドブック『おもちゃで遊ぼう』で毎年12月に発表されています。



日本ボードゲーム大賞

世界のボードゲームを広める会「ゆうもあ」が選考している賞です。日本のボードゲーム文化の礎になるべく頑張っているNPO法人です。このマークを受賞ゲームにプリントする努力をしている真っ最中。**メビウスママが今一番注目しているマークでもあり注目の賞です。**

5、子どもの遊び力

子ども達は時として、大人が及びもつかない発想力と行動力を持っています。それは一生懸命に遊んだ中から生まれ、もっと遊びたいと思いたい願う力なのかもしれません。その不思議な力を理解し育み伸ばすのが大人の役目のようです。ボードゲームは、プレイヤーの工夫と創意で遊びが膨らみます。また、幼児から大人・お年寄りまでが一緒になって楽しむことができます。ゲームとは本来勝ちを目指すものですが、ボードゲームは、遊びを通して子ども達が社会性を学ぶ事ができるとメビウスママは思っています。**ルール(きまり)を守る、手番(順番)を守る、そして何よりもこれらドイツのボードゲームは幼い者・弱い**



者をいたわるルールが盛り込まれています。メビウスの日本語訳では「一番若いプレイヤーから始めます。」という表現が時々でできます。それは「幼い子からだよ、その次はおばあちゃん・おじいちゃんだよ」という事です。メビウスママが子どもだった頃は横の友達だけでなく、横の友達の兄弟も一緒になって縦の仲間もたくさんいました。お兄ちゃん・お姉ちゃん、弟に妹、わいわいガヤガヤ年齢差をうまく補い、いかに公平にあそぶか？それが毎日の課題だったような気がします。その中で「まめ」「みそ」という小さな子も仲間に入れてやるよ！というルールが出来上がっていたように感じます。

少子化が社会問題となっている日本では、そんな子どもの社会構造が変化してきているように感じています。大切な社会性の第一歩をドイツのボードゲームで子どもに感じ取ってもらえたらたいへん嬉しく感じます。そして何よりも家族団らんの中にボードゲームがあり、それを楽しむことで家族共有の話題や会話があり、子どもの物事の考え方や、理解の仕方を大人が上手に発見し理解できれば何よりだと思っています。

6、ゲームを楽しめるところ

JAGA(ジャガ：日本ゲーム協会)

http://homepage.mac.com/jaga_online/

NPO 法人世界のゲームを広める会ゆうもあ

<http://www.u-more.com/topics.jsp>

Möbius

メビウスゲームズ

〒112-0004 東京都文京区後楽1-1-15 梅澤ビル5階

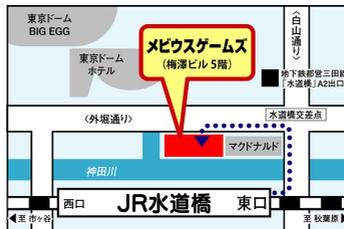
Tel 03-3815-5956 Fax 03-3815-7956

URL <http://www.mobius-games.co.jp/>

e-mail : shop@mobius-games.co.jp

営業時間 平日 AM11:00~19:00 土曜日 AM11:00~17:00

定休日 日曜・祭日



発行：2005.11.12