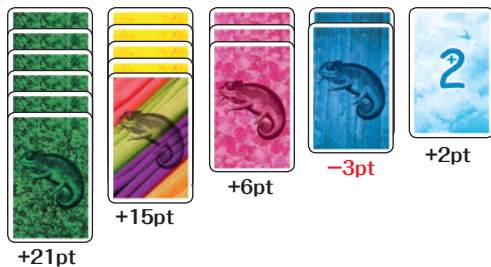


【得点計算例】(得点チャート茶色面使用)



「得点チャート」

カード枚数	得点	
	茶色面	灰色面
1枚	1	1
2枚	3	3
3枚	6	6
4枚	10	10
5枚	15	15
6枚以上	21	21

ジョーカーと「+2」カードを各1枚、緑6枚、黄4枚、赤3枚、青2枚を持っていました。緑のカードは、すでに最高点に達しているので、ジョーカーを黄色として使うことにしました。

得点は、2(「+2」)+21(緑)+15(黄)+6(赤)-3(青)で41ポイントとなります。

2人プレイのルール

二人でプレイする場合には、下記の変更点があります。

- 🐸 カラーカードを2色分すべて取り除きます。
- 🐸 最初に、両プレイヤーはそれぞれ色の違う2枚のカラーカードを取り、自分の前に置きます。
- 🐸 列カードは、茶色の代わりに緑のものを使います。緑の列カードに描かれたカードの枚数は、その列カードの隣に置くことのできる最大のカード枚数を表しています。



- 🐸 両プレイヤーが列カードとその隣にあるカラーカードを取ったら、残った列カードの隣のカラーカードは、ゲームから取り除かれます。

ルール問い合わせ先

メビウス ゲームズ
<http://www.mobius-games.co.jp/>
shop@mobius-games.co.jp
 東京都文京区後楽1-1-15 梅澤ビル5階
 Tel. 03-3815-5956 Fax. 03-3815-7956

Möbius
 メビウス ゲームズ

Coloretto コロレット



プレイヤーは、カードをテーブル中央の場から取っていきます。このとき、できるだけ色の種類を少なくすることを目指します。というのは、ゲーム終了時3色だけがプラスポイントとなり、その他の色はマイナスポイントとなります。同じ色のカードをたくさん持っていればいるほど、終了時のポイントは高くなります。最も多くのポイントを獲得したプレイヤーが勝者となります。

用具

・カラーカード:63枚



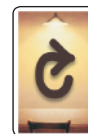
・「+2」カード:10枚



・ジョーカー:3枚



・最終ラウンドカード:1枚



・列カード(茶):5枚



・列カード(緑):3枚



・得点チャート(両面):5枚



準備

- 各プレイヤーは、得点チャートを1枚ずつ持ちます。そして、得点チャートのどちらの面を使ってゲームを行うか、みんなで相談して決めます。
- 3～5人でプレイする場合には、テーブル中央に、プレイヤー人数と同じだけの茶色の列カードを並べます。余った列カードは使用しません。箱の中に戻しておきます。
- 3人でプレイするときには、カラーカードを1色分ゲームから取り除きます。
- 各プレイヤーは、それぞれ別の色のカラーカードを1枚取り、自分の前に表向きにして置きます。
- 「最終ラウンド」カードを取り除き、脇に置いておきます。
- 残りのカードを全て裏向きにしてよく混ぜ、テーブル中央に山にしておきます。
- 裏向きの山札から15枚を取り除きます。それらのカードの上に「最終ラウンド」カードを置きます。そして、その上に残りのカードを置きます。
- 適当な方法で、最初にプレイするプレイヤーを決めます。



「得点チャート」
【補足】はじめてゲームをする場合は、茶色の面を使ってゲームすることをお勧めします。



「列カード(茶)」



「最終ラウンドカード」

手順

自分の番になったら、以下の2つのアクションのうち、どちらかひとつを行わなければなりません。

A. カードをめくって、置く

B. 列からカードを取って、抜ける

そのあと、時計回りの順番で次のプレイヤーの順番となります。
全てのプレイヤーが列を1つ取ったら、そのラウンドは終了となり、次のラウンドに移ります。

A. カードをめくって、置く

- 山札の一番上のカードをめくり、表向きにいずれかの列カードの隣に置きます。
- 1枚の列カードの隣には、最大で3枚までカードが置かれます。すでに3枚のカードが置かれている列カードには、さらにカードを置くことはできません。
- 全ての列カードの隣に3枚のカードが置かれている場合には、このアクションを選択することはできません。列を1つとって抜けなければならないのです。



B. 列のカードを取って、抜ける

- 任意の列カードと、その隣に置かれている全てのカードを取り自分の前に表向きにして置きます。このとき、獲得したカードは色ごとに分けておきます。
- プレイヤーが取ったカードにジョーカーがある場合、最初は脇に置いておきます。これは、ゲーム終了時にどの色のカードとするかを決めます。
- プレイヤーは、少なくとも1枚、列カード以外のカードが置かれている列しか、取ることはできません。
- カードを取ったら、そのラウンドから抜けることになります。順番が回ってきた場合には飛ばされます。次のラウンドが始まるまで参加しません。
- 抜けたプレイヤーの前には、列カードが置かれているので、そのラウンドまだ残っているかどうかはすぐに分かります。

ラウンドの終了

全てのプレイヤーが、列を1つずつ取ったら、ラウンド終了です。
列カードを再び中央に並べ、次のラウンドを、最後に列を取ったプレイヤーから始めます。

終了と得点計算

「最終ラウンド」カードがめくられたら、そのラウンドは最後までプレイします。このカードは脇に置いておき、代わりのカードをめくります。

- そのラウンドの終了時、プレイヤーは、ジョーカーをどの色のカードとして使うかを決めます。
- プレイヤーは、それぞれの色のカードを何枚持っているかを数えます。それぞれの色はカードの枚数分のプラスポイント、もしくはマイナスポイントとなります。6枚を超えるカードを持っても、追加のポイントにはなりません。
- 各プレイヤーは任意の3色を選び、それらをプラスポイントになる色とします。
- その他の色については、すべてマイナスポイントとなる色になります。
- 「+2」カードは、全て1枚につき2プラスポイントとなります。