



Jacques Zeimet作

プレイ人数: 2~6人

対象年齢: 8歳以上

プレイ時間: 20~30分

ルールブック

### セット内容

- カード: 64枚(8種類各8枚) →→→→
- ルールブック



コウモリ



ハエ



ゴキブリ



カエル



ネズミ



サソリ



クモ



カメムシ

プレーヤーたちは、いやな動物たちが描かれたカードを、ほかの人に押し付けようとします。カードを伏せたまま渡し、何が描かれているかを宣言します。渡されたプレーヤーは本当のことを言っているか、嘘についているかを見定めるのです。これを間違うとカードを押し付けられます。しかし、本当かどうかを見極められたら、カードを出したプレーヤーが取らされます。

最初に同じ種類のカードを4枚、押し付けられるか、引き取られたプレーヤーが負けです。また、自分の番にカードがなくなってしまっていても負けです。

## 準備

64枚すべてのカードを伏せて、各プレーヤーに配りります。配られたカードは、手札として持ちます。

なお、2人でプレイする場合のことは、まとめて後述します。

## 進行

適当な方法でスタートプレーヤーを決めてください。  
このプレーヤーは、手札から一枚選び、任意の人ひとりを指名し、このカードを伏せて渡します。このとき、このカードに描かれた生き物の名前も宣言します。  
ただし、本当のことを言ってもかまいませんし、うそをついてもかまいません。

カードを受け取った人には、二つの選択肢があります。

### 1. 宣言が「本当」か「うそ」かを、はっきり答えて、カード表にする。

答えが合っていたら（「本当」といって宣言とカードが同じだった場合、または「うそ」と答えて、カードと宣言が違った場合）、カードは宣言して出したプレー

ヤーに戻され、そのプレーヤーの前に表にして置かれます。

答えが間違っていた場合には、答えたプレーヤーがこのカードを受け取り、自分の前に表にしておきます。

## 2. 判断をほかのプレーヤーに委ねます。

この場合には、カードを取ってそっと内容を確認し、まだこのカードを見ていないひとりを指名して、伏せたままカードを渡して、その内容を宣言します。この宣言は、前のプレーヤーのものと同じでもかまいませんし、違っていてもかまいません。もちろん、本当のことを言ってもいいし、うそをついてもかまいません。

宣言を見破られた場合は、このプレーヤーが、カードを取って自分の前に置くことになります。本人を除いてすべてのプレーヤーが見てしまっている場合には、この選択はできません。必ず答えなければなりません。

誰かがカードを取って自分の前に置いたら、そのプレーヤーが、新たなスタートプレーヤーとなって、手札から一枚選んで、同じようにプレイを続けます。

## ゲームの終了

ゲームは以下のような場合に終了します。

- いずれかひとりのプレーヤーが同じ種類のカードの4枚目を自分の前に置いた場合。
- スタートプレーヤーになったときに手札が一枚も残っていない場合。  
両方のケースとも、これらのプレーヤーが負けです。

## 2人でゲームをする場合

カードをよく混ぜてから、内容を見ずに10枚のカードを抜き出します。  
これらのカードは使いません。

残りのカードは通常のゲームのように、両プレーヤーに配りります。  
そのほかに2人でゲームする場合のゲーム終了の条件が少し変わります。

- どちらかのプレーヤーが同じ種類のカードの5枚目を自分の前に置いた場合。
- スタートプレーヤーになったときに自分の前に、手札が一枚も残っていない場合。

両方のケースとも、これらのプレーヤーが負けです。

## バリエーションルール

- 準備の時に、まず各プレーヤーに1枚ずつ表にして配ります。これらのカードは、取って自分の前に置いたカードとして扱われます。残ったカードは通常通り、伏せて各プレーヤーに配りります。
- ゲームの終了条件が一つ増えます。『いずれか一人のプレーヤーが8種類すべてのカードを自分の前に置いた場合』

ルール問い合わせ先：



東京都文京区後楽 1-1-15 梅澤ビル 5 階  
Tel 03-3815-5956 Fax 03-3815-7956  
[shop@mobius-games.co.jp](mailto:shop@mobius-games.co.jp)  
<http://www.mobius-games.co.jp>